

Ansteuerung des Textes

Ansteuerung über UDP Schnittstelle

LEDVIZ hält hierfür permanent einen UDP Port offen. Alle Anfragen der Art beginnen mit einem Hashtag gefolgt von dem Tag-Namen. Die Trennung des Textes erfolgt durch eine Pipe |. Ein Beispiel eines Textes könnte also wie folgt aussehen:

```
#TAG1| Hello world! |
```

Wird ein Tag-Element für einen LiveText empfangen wird dieses direkt an die Ausgabe weitergegeben. Das hat zur Folge das der Layer auch sofort aktualisiert wird. Der Text kann also während seiner Laufzeit jederzeit und mehrfach, während er ausgespielt wird, aktualisiert werden.

Die UDP Daten werden auf Port **28077** im UTF8 Format erwartet.

Aktuell wird noch an einer Eingabemaske unter Nutzung der bestehenden REST API gearbeitet. Neben dem Call über die RestAPI ist geplant eine Webseite mit verfügbaren Tags und Eingabe direkt als HTML Seite zur Verfügung zu stellen.

Ansteuerung über den LEDVIZ Operational HUB

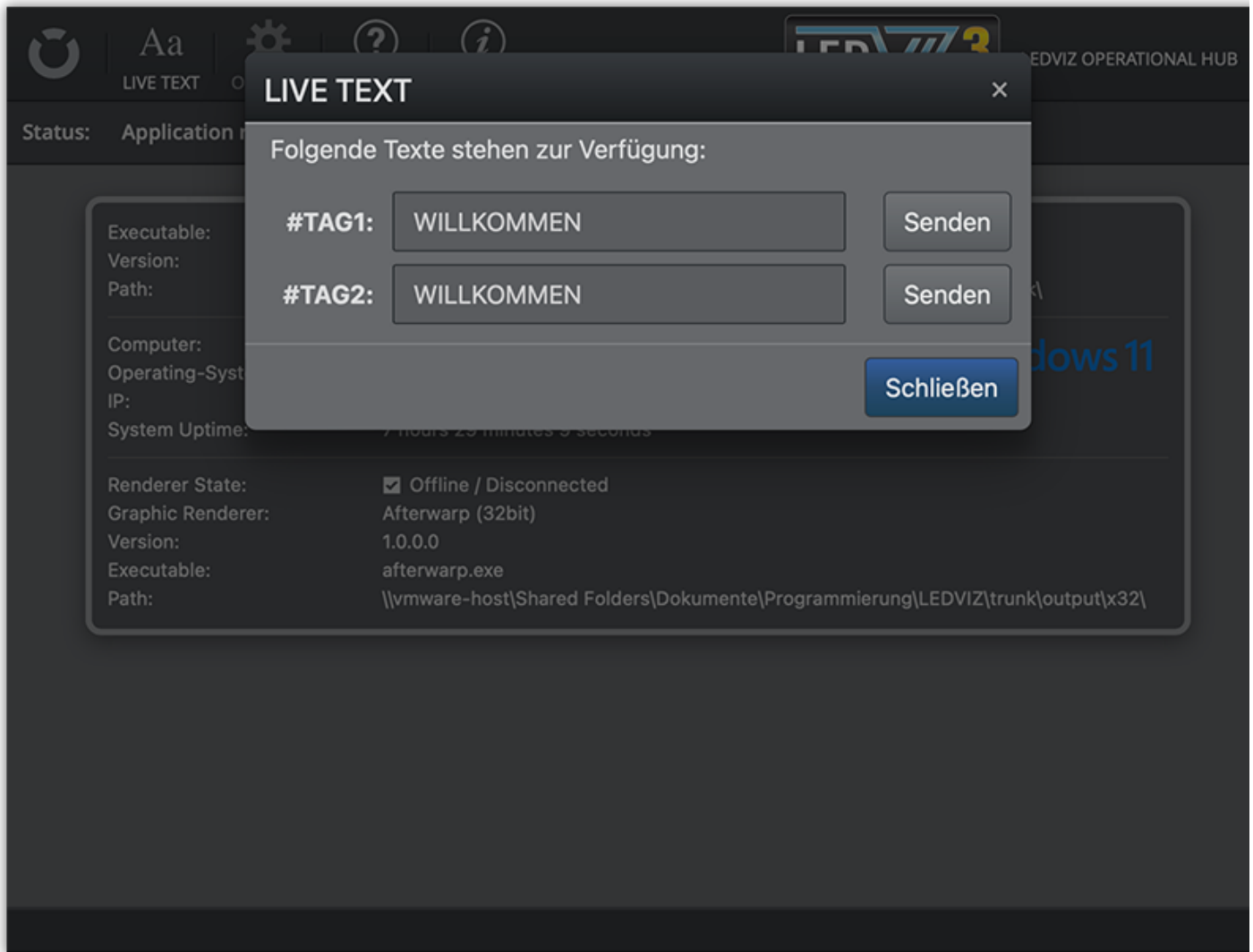
Der LEDVIZ Operational Hub ist eine Webseite die Funktionen von LEDVIZ als Webseite bereitstellt. Zugriff auf den Hub erfolgt über den Aufruf <http://localhost:19399>. Anstelle von localhost kann auch der spezifische Rechnername oder die IP angegeben werden. Somit ist eine Remote Eingabe der Texte über dritte Systeme jederzeit möglich.

Nach dem Aufruf des LEDVIZ Operational Hub im Browser sollte folgende Seite angezeigt werden:

The screenshot displays the LEDVIZ 3 Operational Hub interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'LIVE TEXT', 'OPTIONS', 'HELP', and 'ABOUT', along with the 'LEDVIZ 3' logo and the text 'LEDVIZ OPERATIONAL HUB'. Below the navigation bar, the status is shown as 'Application running and connected ...'. The main content area features a rounded rectangle containing system and application information:

Executable:	LEDVIZ.exe
Version:	3.2.0.0
Path:	\\vmware-host\Shared Folders\Dokumente\Programmierung\LEDVIZ\trunk\
Computer:	DESKTOP-1QPV5DT
Operating-System:	Windows 11
IP:	192.168.67.142
System Uptime:	7 hours 7 minutes 19 seconds
Renderer State:	<input checked="" type="checkbox"/> Offline / Disconnected
Graphic Renderer:	Afterwarp (32bit)
Version:	1.0.0.0
Executable:	afterwarp.exe
Path:	\\vmware-host\Shared Folders\Dokumente\Programmierung\LEDVIZ\trunk\output\x32\

Hier kann über den Menüpunkt oben Links ein dialog für die Eingabe von Texten geöffnet werden. Es werden nur die Tags gelistet, die auch im aktuellen Projekt enthalten sind. Eingaben können hier direkt vorgenommen und gesendet werden.



Sonstige Tools

Zum Testen der Schnittstelle kann ein kleines Tool verwendet werden, das ursprünglich für die Bereitstellung von Wettquoten für ein Trainingsspiel des 1.FC Köln gegen den Watford FC erstellt wurde: <https://www.ledviz.de/download/LEDVIZlive.zip>. Das Tool verwendet die Tags:

`#QUOTE- WIN- FCK` | `#QUOTE- WIN- WTF` | `#QUOTE- TOR- FCK` | `#QUOTE- TOR- WTF`

Version #11

Erstellt: 5 September 2022 15:45:12 von Mario Cron

Zuletzt aktualisiert: 23 September 2022 14:27:47 von Mario Cron