

# Allgemeine Informationen

Mit dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit einen oder mehrere Texte von außen auf der Bande live darzustellen und zu ändern.

Beispiele aus der Praxis sind unter anderem:

- Spielstände
- Uhrzeiten
- Wettquoten
- statistische Spielauswertungen
- dynamischer Content wie z.B. Twitter

Die Darstellung wird über einen zusätzlichen Layer über der jeweiligen Werbung realisiert. Das funktioniert sowohl über statischen Grafiken, also auch über Animationen.

LEDVIZ selbst führt hier intern eine Liste an Tags und zugehörigen Texten. Immer wenn der Text geändert wird, wird dieser an die Ausgabe weitergegeben. Die Ausgabe erzeugt eine transparente Textur und legt diese als Layer über die jeweiligen Grafik.

Die Liste an Tags wird global geführt und ist immer auf eine Grafik oder Animation bezogen. Egal wo in der Ausgabe diese Grafik eingesetzt wird, wird der Layer erstellt und dargestellt. Für eine Grafik oder Animation können gleichzeitig mehrere Tags erzeugt werden. Die Menge der Tags für die LiveText Layer ist nur durch die Performance des jeweiligen Rechners begrenzt. In der Praxis wurden hier bereits Sequenzen mit mehr als 25 LiveText Ausgaben in der Fussball-Bundesliga, gesteuert durch einen Twitter/Instagram-Crawler, realisiert.

Dadurch das sich die Darstellung auf Text beschränkt, wird die Darstellung von Bildern oder Emojis zur Zeit noch nicht unterstützt.

---

Version #2

Erstellt: 5 September 2022 15:27:43 von Mario Cron

Zuletzt aktualisiert: 5 September 2022 15:57:31 von Mario Cron